Định nghĩa các lớp theo mô tả như sau:

* Giao diện hình học (IShape) gồm các thành phần: tên hình, tính chu vi, tính diện tích.
* Lớp hình tròn (Circle) thực thi giao diện IShape và có thêm các thành phần: bán kính (r), xuất thông tin (tên hình, bán kính, chu vi, diện tích).

Viết chương trình định nghĩa giao diện, lớp và sử dụng chúng để thực hiện:

* Nhập thông tin cho n hình tròn;
* In ra thông tin của n hình vừa nhập;
* Thêm 1 hình tròn vào vị trí thứ p (p được nhập vào)
* Sắp xếp n hình tròn theo chiều tăng dần của chu vi (cách 1: sử dụng toán tử so sánh, cách 2: sử dụng Interface so sánh)
* Xóa hình tròn có diện tích bằng x (x được nhập vào)

Ghi chú: Dữ liệu nhập vào n hình trong được đọc vào từ tập tin văn bản.